

ТЕРРИТОРИЯ ЮНОСТИ

ОСНОВАНО НА РЕАЛЬНЫХ СОБЫТИЯХ

Сюжетно-ролевая игра «Пароль - Афган», приуроченная к 30-летию вывода советских войск из республики Афганистан, объединила в здании красногвардейской школы №12 учащихся образовательных учреждений района.

Руководитель отдела образования администрации района Алексей Рогочёв, приветствуя школьников, отметил, что подобный формат мероприятий позволяет донести до ребят малоизвестные факты истории нашей страны, а в данном случае, афганских событий. И, действительно, готовясь к игре, юноши и девушки просмотрели не один документальный фильм, познакомились с биографиями солдат. Это создало эффект погружения в отведённую каждому участнику роль и возможность пройти путь невымышленных героев событий тридцатилетней давности.

Как рассказал один из

организаторов, председатель местного отделения общероссийской организации «Боевое братство» и местного отделения «Юнармии» Николай Подколзин (ему в игре выпала роль командующего 40-й армией генерал-полковника Бориса Громова), по сюжету игры бандиты уничтожили все возможные узлы связи Советской армии, лишив её тем самым возможности действовать сообща. Перед бойцами, отряды которых «были разбросаны по территории» (соответственно их роль сыграли школьники), стояла опасность лишиться своей авиации, так как противник получал на вооружение переносные зенитные ракетные ком-

плексы «Стингер», против которых у наших солдат не было оружия.

Задачей команд было внимательно выслушать всех персонажей игры и помочь им выполнить поставленное задание и наладить связь между отрядами. Помимо того, на одной из многих станций ребята познакомились с историей нашего земляка, уроженца села Преградного Виктора Петровича Шевчика - участника Великой Отечественной войны, военных конфликтов Сирии и Ирана. В 1973 году Виктор Павлович, являясь советником командующего зенитных ракетных войск в Сирии, при выполнении боевых задач сбивал самолёты американского производства «Фантом». Обломки одного из них участники игры смогли поддержать в руках, как и фрагмент американской бомбы. Все команды справились с поставлен-



ной задачей. Победителей и проигравших в игре не

было. А своими впечатлениями и эмоциями об игре

участники поделились за сладким столом.